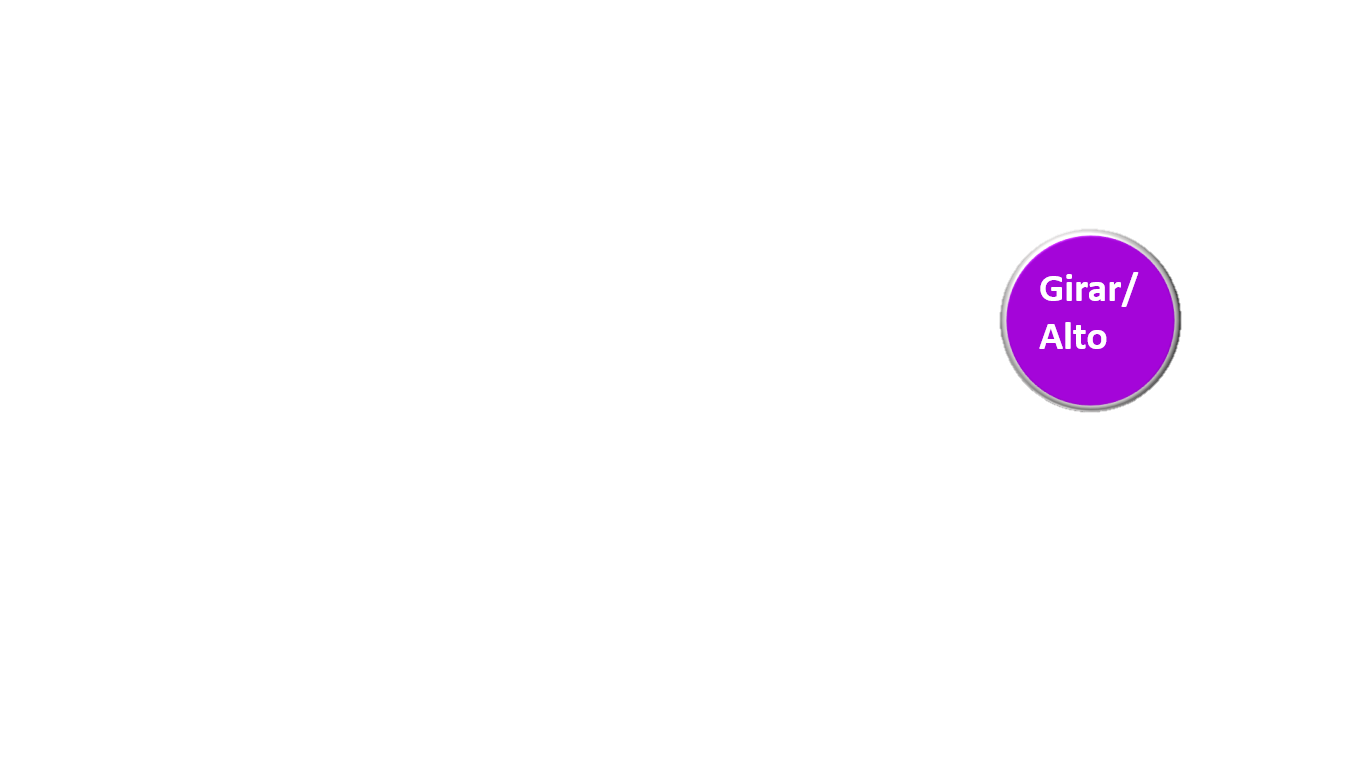
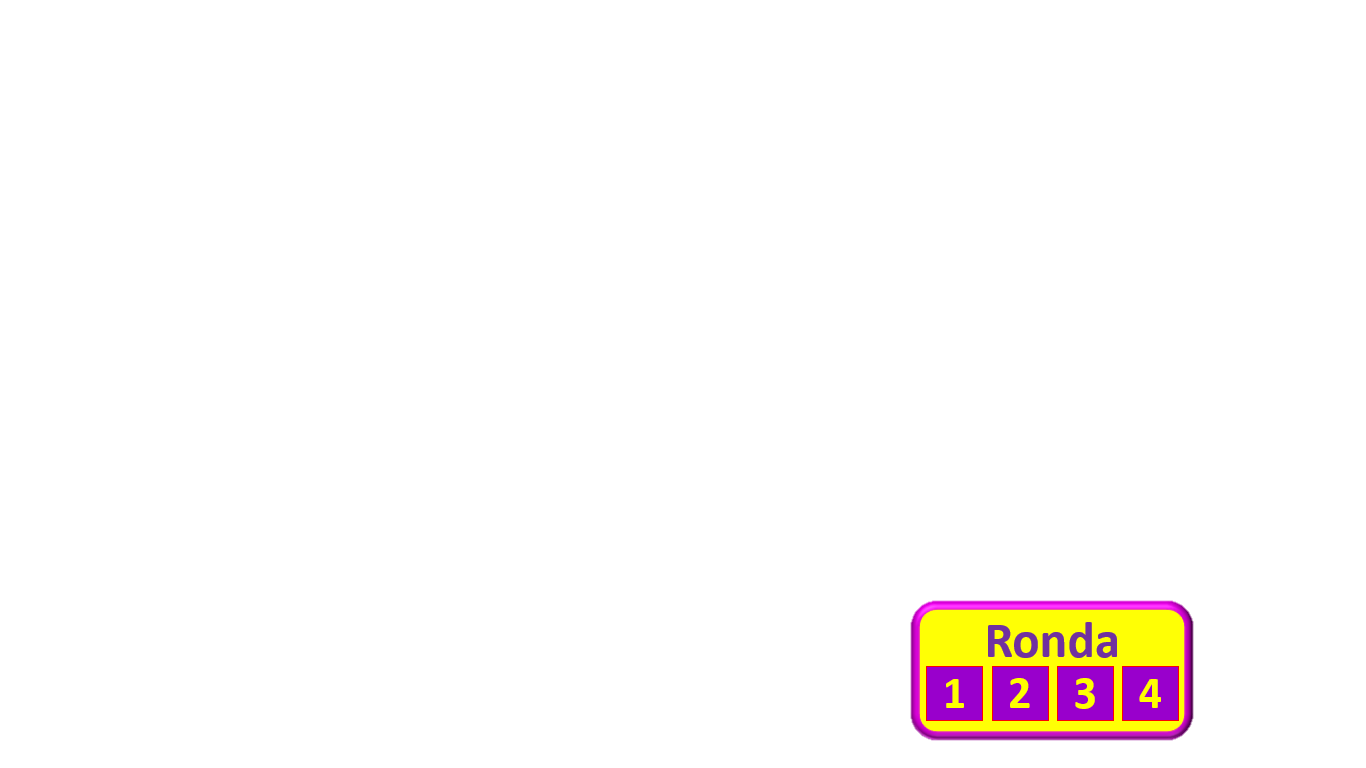
**Guion de juego “100 Pedagogos dijeron”**

Bienvenidos al juego número uno de las instituciones educativas “100 **Pedagogos** dijeron” mi nombre es Haga clic o pulse aquí para escribir texto. y en esta ocasión nos acompañan los equipos: 1,2,3 y 4 veamos quien será el primer equipo en participar:

***(elijan a un participante al azar para hacer girar la ruleta)*** Da clic en el botón Girar/Alto para que la ruleta gire, de nuevo clic para detener. 

***(El equipo que salga en la ruleta sera el que jugara la primera ronda)*** Listosequipo ( ) ¡vamos a jugar! ***(clic en el botón 1 para ronda 1, 2 para ronda 2, etc.)***

Buscamos cuatro respuestas en el tablero, cada una vale 25 puntos, si no se la saben me dicen paso, y otro integrante del equipo puede contestar, si me dan una respuesta incorrecta se va oír un strike, después de 3 strikes otro equipo podrá hacer robo de puntos.

Empezamos equipo ( )primera pregunta… **(se repetirá en cada ronda hasta obtener las cuatro respuestas o hasta que el equipo acumule 3 strikes)**

|  |
| --- |
| **RONDA1: Menciona algunas personas relacionadas con el diseño y utilización de softwareeducativo:** |
| ***1.Estudiantes***  ***2.Profesores***  ***3.Diseñadores***  ***4.Programadores*** |
| **RONDA 2: ¿Qué es el modelo NOM?** |
| ***1.Niveles de uso***  ***2.Orientaciones de uso***  ***3.Modos de uso*** |
| **RONDA 3: ¿Cuáles son los Niveles de uso?** |
| ***1.Uso de programas***  ***2.Adaptación***  ***3.Creación*** |
| **RONDA 4: ¿A qué se refieren los Modos de uso?** |
| ***1.Contenido/objetivo***  ***2.Proporción PC-usuario***  ***3.Contexto social***  ***4.Tiempo de uso*** |

|  |
| --- |
| **CONTROLES DEL JUEGO** |
| ***Dependiendo de las respuestas del estudiante si la respuesta es correcta deberás dar clic en el rectángulo gris que le corresponda***    ***En caso de que un integrante de una respuesta equivocada se tocara el boton de strike, si llegan a tres strikes otro equipo podra responder para robar los puntos.***    ***Se finalizara la ronda una vez que el equipo haya dicho correctamente todas las respuestas o cuando se acumulen tres strikes y otro equipo responda para el robo de puntos, para ello se debera sumar los puntos de cada respuesta haciendo clic en el boton + que se encuentra a un lado de cada una.***    ***Una vez sumados los puntos se dara clic en el boton***  **Fin de Ronda**  ***Se deberá ir a la ruleta para elegir el equipo de la siguiente ronda***  **Ruleta** |
|
|
|
|
|
|